

LANGAGE

Vocabulaire des animaux

Que faire avec cet outil ?

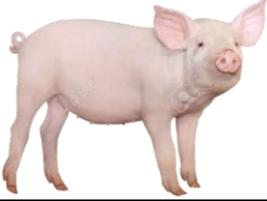
- NOMMER : Montrer à l'enfant une photo et celui-ci doit la nommer.
- RECONNAITRE : Vous dites un mot et l'enfant doit vous montrer la photo.
- Jeu du Memory : imprimer la fiche 2 fois et découper les petites images. Placer les doubles de cartes d'une couleur, faces cachées sur la table. L'enfant doit retourner 2 cartes à la fois et nommer les 2 cartes. Si ce sont les mêmes, c'est gagné ! Si les cartes sont différentes, l'enfant replace les cartes faces cachées dans le jeu.
- Si vous avez des jouets d'animaux à la maison, utiliser les pour réaliser les mêmes exercices.
- Avec les jouets, il peut associer la photo au jouet. Placer le jouet de la vache sur l'image de la vache.
- Avec des jouets en forme d'animaux, vous pouvez aussi jouer au « Jeu de Kim » avec votre enfant. Placer minimum 3 animaux devant lui, demander lui de les retenir puis cacher les animaux avec une couverture et retirez-en 1 ou 2. Lorsque vous retirerez votre couverture, l'enfant doit vous dire quel(s) animal/animaux vous avez retiré(s).

Tous ces jeux peuvent être joués à plusieurs. N'hésitez pas de prendre 5 minutes pour jouer avec lui et laissez l'enfant vous expliquer comme si c'était la « madame ». Il connaît tous ces jeux.

Veillez à ce que l'enfant face minimum 1 exercice par jour pour travailler sa mémoire.

Merci pour votre compréhension

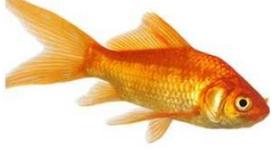
Animaux de la ferme

			
La poule	Le canard	L'oie	Le cochon
			
Le dindon	Le lapin	Le cheval	L'âne
			
Le mouton	Le poney	Le chien	Le chat
			
La vache	La chèvre		

Animaux de la forêt

			
Le loup	L'araignée	Le hibou	Le papillon
			
La grenouille	Le cerf	Le renard	L'ours
			
L'écureuil	Le sanglier		

Animaux aquatiques

			
La baleine	Le requin	La pieuvre	Le poisson
			
L'orque	L'hippopotame	L'otarie	Le dauphin
			
La tortue			

Animaux sauvages

			
Le lion	Le zèbre	Le crocodile	Le tigre
			
Le serpent	Le singe	L'éléphant	Le rhinocéros
			
La girafe			